

CREER UNE CARTE POUR MAPSOURCE ET GPS GARMIN

I- Logiciels nécessaires

- Mkgmap.jar (ne fonctionne que si Java est installé sur le PC)
<http://www.mkgmap.org.uk/snapshots/mkgmap-r1188.zip>
- MkgmapGUI
<http://www.mediafire.com/?1zym1d2mehy> I.exe
Fichiers xxxx.typ – mapnik.typ recommandé
<http://mijndev.openstreetmap.nl/~ligfietsier/diverse/mapnik.TYP>
http://wiki.openstreetmap.org/wiki/User:Petrovsk/FR:My_Garmin_map_styles
- MapSetToolKit.exe pour installer la carte non verrouillée dans Mapsource
http://www.box.net/index.php?rm=box_v2_download_shared_file&file_id=f415206850
- CgpsmapperFree.exe
<http://www.cgpsmapper.com/download2/cgpsmapperFree.zip>
le unzipper
- Pour récupérer les URL, copiez les pour les coller dans le navigateur

II- Dans openStreet

- sur le web, aller sur le site <http://www.openstreetmap.org/>
 - zoomer sur la zone à mettre en carte exploitable par Mapsource et les gps Garmin
 - clic sur l'onglet **Exporter**
- possibilité de choix manuel
→ sélectionner données XML d'openstreetmap



(L'enregistrement doit se faire dans le dossier qui contient les logiciels. Si un fichier map.osm s'y trouve déjà, nommer ce fichier en caillac.osm par exemple)

III- La manip

- lancer MkgmapGUI.exe
- aller chercher le fichier que l'on vient d'exporter avec le bouton aux trois points de suspension
s'il existe un fichier nommé 63240001.img dans le dossier, le supprimer
- cliquer sur

Create 63240001.img

- lancer MapSetToolKit
1) Select IMG : c'est le fichier créé 63240001.img faire Add

- 2) Dans Mapset directory, sélectionner le dossier qui va accueillir la carte Mapsource
- 3) Mapset name : donner un nom à la carte différent de ceux qui sont dans le cadre de droite
- 4) Family ID nombre différent de ceux installés (prendre 500 puis 501 ...)
- 5) Important : cocher la case : **Install in Mapsource** puis cliquer sur **START**
- 6) indiquer où se trouve le dossier qui contient CgpsmapperFree.ex
- 7) éventuellement sélectionner un fichier TYP (Mapnik de préférence)

IV- Lancer Mapsource :

une nouvelle carte apparaît dans le cadre de gauche.